

### الخطة الدراسية

قسم هندسة تقنيات الحاسوب / كلية الهندسة التقنية / جامعة الكفيل / العام الدراسي 2020 – 2021

<u>المرحلة الدراسية:</u>	الثانية
<u>التخصص:</u>	-
<u>اسم المادة الدراسية باللغة العربية:</u>	برمجة الحاسوب 2
<u>اسم المادة الدراسية باللغة الإنجليزية:</u>	Computer Programming (II)
<u>اهداف المادة:</u>	تعريف الطالب على البرمجة الشيئية واستخدام لغة C++ المتقدم كمثال للبرمجة الشيئية في حل مسائل ذات علاقة بالاختصاص
<u>وصف المادة:</u>	البرمجة كائنية التوجُّه أو البرمجة الشيئية (Object oriented programming - OOP) هي نمط برمجة متقدم، وفيه يقسم البرنامج إلى وحدات تسمى الكائنات (Objects)، كل كائن هو حزمة (تعليق) من البيانات (المتغيرات والثوابت) والطرق ووحدات التنظيم وواجهات الاستخدام. ويبنى البرنامج بواسطة استخدام الكائنات وربطها مع بعضها البعض وواجهة البرنامج الخارجية باستخدام هيكلية البرنامج وواجهات الاستخدام الخاصة بكل كائن.
<u>عدد الساعات النظرية:</u>	2
<u>عدد الساعات العملية:</u>	2
<u>عدد الوحدات:</u>	6
<u>اسم التدريسي باللغة العربية:</u>	احمد عبدالرزاق ياسين
<u>اسم التدريسي باللغة الإنجليزية:</u>	Ahmed Abdulrazzaq Yassin
<u>اللقب العلمي:</u>	مدرس مساعد
<u>عنوان البريد الإلكتروني الجامعي:</u>	<a href="mailto:ahmed.fatlawi@alkafeel.edu.iq">ahmed.fatlawi@alkafeel.edu.iq</a>
<u>رقم الهاتف الجوال (WhatsApp):</u>	07812242307

<b>Week</b>	<b>Syllabus</b>
<b>1</b>	C++ Review ( Program structure, namespace, identifiers, variables, constants, enum, operators, typecasting, control structures and functions).
<b>3</b>	Introduction to Object-Oriented Programming in C++.
<b>4</b>	Objects and Classes ( Basics of object and class in C++, Private and public members, static data and function members, constructors and their types,
<b>6</b>	destructors and operator overloading)
<b>7</b>	Objects and Classes ( Basics of object and class in C++, Private and public members, static data and function members, constructors and their types,
<b>9</b>	Inheritance (Concept of Inheritance, types of inheritance: single, multiple, multilevel, hierarchical, hybrid, protected members,
<b>11</b>	overriding, virtual base class
<b>12</b>	Inheritance (Concept of Inheritance, types of inheritance: single, multiple, multilevel, hierarchical, hybrid, protected members,
<b>14</b>	overriding, virtual base class
<b>15</b>	Polymorphism (Pointers in C++, Pointers and Objects, this pointer, virtual and pure virtual functions, Implementing polymorphism)
<b>17</b>	Polymorphism (Pointers in C++, Pointers and Objects, this pointer, virtual and pure virtual functions, Implementing polymorphism)
<b>19</b>	Polymorphism (Pointers in C++, Pointers and Objects, this pointer, virtual and
<b>20</b>	I/O and File management (Concept of streams, cin and cout objects, C++ stream classes, Unformatted and formatted I/O, manipulators, File stream, C++
<b>21</b>	File stream classes, File management functions, File modes, Binary and random files
<b>24</b>	I/O and File management (Concept of streams, cin and cout objects, C++
<b>25</b>	Templates, Exceptions and STL (What is template? function templates and class templates, Introduction to exception, try-catch-throw, multiple catch,
<b>27</b>	catch all, rethrowing exception, implementing user defined exceptions,
<b>28</b>	Overview and use of Standard Template Library).
<b>29</b>	Templates, Exceptions and STL (What is template? function templates and class templates, Introduction to exception, try-catch-throw, multiple catch,
<b>30</b>	catch all, rethrowing exception, implementing user defined exceptions,

المنهج المقرر / الجزء العملي:

<b>Week</b>	<b>Syllabus</b>
<b>1</b>	C++ Review <b>programs</b>
<b>2</b>	<b>Class program simple</b>
<b>3</b>	Basics of object and class in C++ <b>program</b>
<b>4</b>	Private and public <b>program</b>
<b>5</b>	static data and function members
<b>6</b>	constructors and their types
<b>7</b>	destructors and operator overloading
<b>8</b>	Inheritance <b>simple</b>
<b>9</b>	Concept of Inheritance
<b>10</b>	types of inheritance
<b>11</b>	Single <b>inhe</b>
<b>12</b>	Multiple <b>inhe</b>
<b>13</b>	Multilevel <b>inhe</b>
<b>14</b>	hierarchical, hybrid
<b>15</b>	protected members

المصادر:

المراجع الرئيسية:

Object-oriented programming using C++ -1  
Robert Lafore Object Oriented Programming In C++ ( 4th Edition) -2

المراجع المساعدة:

C++ [1] من البداية الى البرمجة الكيانية د نضال العبادي -1